

Table of Contents

Table of Contents	1
Общая библиотека (версия 7.6.0 и выше)	2
Общие сведения	3
IP-адреса	4
Списки URL	5
Сервисы	6
Группы сервисов	7
NIP-объекты	8
NIP-профили	9
Профили тайм-аутов	10
Настройка обновляемых списков элементов	12
Использование общей библиотеки	13
Просмотр зависимостей элементов общей библиотеки	14
Просмотр истории изменений элемента	15
Перенос объектов из библиотек шаблонов в общую библиотеку	16

Общие сведения

Version: 7.x, 7.6.x

Product: UserGate MC

В каждом шаблоне конфигурации управляемого устройства UserGate есть собственная библиотека элементов для настройки правил. Элементы из библиотеки шаблона можно использовать только в шаблонах конкретного типа устройства. Общая библиотека служит хранилищем нескольких типов элементов, доступных для настройки правил для любых устройств, а также позволяет просматривать изменения в свойствах этих элементов и отслеживать зависимости объектов — использование элементов в других объектах системы.

Вы можете добавлять элементы в разделы общей библиотеки, создавать их копии, редактировать и удалять.

Доступ к общей библиотеке имеют администраторы области, которым назначен профиль с соответствующим разрешением. Подробнее об этом — в разделе « [Администраторы области](#) ».

IP-адреса

Version: 7.x, 7.6.x

Product: UserGate MC

Списки IP-адресов используются при создании правил для устройств, подключенных к UserGate MC. Например, в правиле межсетевого экрана в качестве адресов источника трафика можно добавить списки IP-адресов из общей библиотеки.

Вы можете создавать статические списки IP-адресов, которые хранятся в UserGate MC, и обновляемые, которые автоматически пополняются из файлов, размещенных на внешнем сервере.

ПримечаниеПодробнее о добавлении обновляемых списков элементов — в разделе « [Настройка обновляемых списков элементов](#) ».

Чтобы создать статический список IP-адресов:

1. В разделе **Управление областью** → **Общая библиотека** → **IP-адреса** в секции **Списки** нажмите **Добавить**.
2. В открывшемся окне на вкладке **Общие** укажите параметры списка IP-адресов:
 - название и при необходимости описание;
 - уровень угрозы.
3. Нажмите **Сохранить**.
4. Выберите добавленный список IP-адресов.
5. В блоке **Элементы списка** нажмите **Добавить** → **Добавить элемент**.
6. В открывшемся окне укажите IP-адрес.

ПримечаниеВ поле допускается вводить IP-адрес (например, 192.0.2.25), диапазоны IP-адресов (например, 192.0.2.1 -192.0.2.25), а также адреса подсетей в формате CIDR (например, 192.0.2.0/24).

7. Нажмите **Сохранить**.
8. Для добавления других IP-адресов в список повторите шаги 5-7 инструкции.

Добавленные IP-адреса отобразятся в блоке **Элементы списка** для выбранного списка.

При необходимости вы можете добавить в статический список IP-адресов другие списки, созданные ранее. Для этого в блоке **Элементы списка** нажмите **Добавить** → **Добавить список**.

Списки URL

Version: 7.x, 7.6.x

Product: UserGate MC

Списки URL используются в правилах для устройств, подключенных к UserGate MC, в качестве черных и белых списков.

Вы можете создавать статические списки URL-адресов, которые хранятся в UserGate MC, и обновляемые, которые автоматически пополняются из файлов, размещенных на внешнем сервере.

Примечание О добавлении обновляемого списка URL-адресов — в разделе « [Настройка обновляемых списков элементов](#) ».

Чтобы создать статический URL-список:

1. В разделе **Управление областью** → **Общая библиотека** → **Списки URL** в блоке **Список** нажмите **Добавить**.
2. В открывшемся окне на вкладке **Общие** укажите параметры URL-списка:
 - название и при необходимости описание;
 - содержимое:
 - **Чувствительный к регистру** — URL-адреса с учетом регистра (для контентной фильтрации);
 - **Нечувствительный к регистру** — URL-адреса без учета регистра (для контентной фильтрации);
 - **Домен** — доменные имена (для DNS-фильтрации).
3. Нажмите **Сохранить**.
4. Выберите добавленный URL-список.
5. В блоке **Элементы списка** нажмите **Добавить**.
6. В открывшемся окне укажите URL-адрес или доменное имя.

Примечание При указании URL-адреса или доменного имени вы можете использовать символы * (любое количество произвольных символов), ^ (начало строки), \$ (конец строки). Не допускается использование символов ? и #.

Например:

^example.domain.com\$ — доменное имя без поддоменов (с любыми протоколами и путями);

^http://domain.com/example\$ — только указанный URL-адрес;

domain.com — доменное имя и все его поддомены (с любыми протоколами и путями);

example — любые URL-адреса или доменные имена, содержащие example;

^example.domain.com/\$ — некорректное значение (символ / требует указания протокола).

7. Нажмите **Сохранить**.

8. Для добавления других URL-адресов и доменных имен повторите шаги 5-7 инструкции.

Добавленные URL-адреса и доменные имена отобразятся в блоке **URL** для выбранного списка.

Сервисы

Version: 7.x, 7.6.x

Product: UserGate MC

Раздел общей библиотеки **Сервисы** содержит списки сетевых протоколов и портов, которые могут использоваться при настройке правил для управляемых устройств UserGate.

Чтобы создать сервис:

1. В разделе **Управление областью** → **Общая библиотека** → **Сервисы** нажмите **Добавить**.

2. В открывшемся окне на вкладке **Общие** выполните следующее:

- укажите название и при необходимости описание сервиса;
- нажмите **Добавить** и укажите сетевой протокол, порты назначения и источника и шлюз прикладного уровня;
- нажмите **Сохранить**;
- при необходимости добавьте другие порты и протоколы.

3. Нажмите **Сохранить**.

Группы сервисов

Version: 7.x, 7.6.x

Product: UserGate MC

В библиотеке **Группы сервисов** вы можете объединять сервисы в группы. Это может понадобиться, например, если в нескольких правилах межсетевого экрана необходимо использовать одни и те же наборы сервисов.

Чтобы создать группу сервисов:

1. В разделе **Управление областью** → **Общая библиотека** → **Группы сервисов** в блоке **Список** нажмите **Добавить**.
2. В открывшемся окне на вкладке **Общие** укажите название и при необходимости описание группы сервисов.
3. Нажмите **Сохранить**.
4. Убедитесь, что выбрана созданная группа, и в блоке **Элементы списка** нажмите **Добавить**.
5. В открывшемся окне с помощью клавиши Ctrl или Shift выберите сервисы из группы и нажмите **Добавить**.
6. Нажмите **Заккрыть**.

Добавленные сервисы отобразятся в блоке **Элементы списка** для выбранной группы.

НІР-объекты

Product: UserGate MC
Version: 7.x, 7.6.x

Проверка конечных устройств на соответствие требованиям безопасности (комплаенсу) выполняется с помощью технологии Host Information Profile (HIP). Для этого создаются НІР-объекты и НІР-профили.

НІР-объект содержит критерии, которым должно соответствовать конечное устройство (например, версия ОС, состояние антивируса, наличие обновлений). Критерии внутри НІР-объекта объединяются по условию «И» — устройство должно удовлетворять каждому из них.

Из нескольких НІР-объектов формируется НІР-профиль. Подробнее об этом — в разделе « [НІР-профили](#) ».

Примечание Для проверки некоторых критериев требуется [лицензия на модуль Security Updates](#). Модуль необходим для скачивания обновлений библиотек, используемых при проверке комплаенса.

Чтобы создать НІР-объект:

1. В разделе **Управление областью** → **Общая библиотека** → **НІР-объекты** нажмите **Добавить**.
 2. В открывшемся окне на вкладке **Общие** выполните следующее:
 - Укажите название и при необходимости описание НІР-объекта.
 - Укажите версию ОС Windows конечного устройства.

При выборе значения ANY версия ОС может быть любой. Для указания конкретной версии доступны операторы: = (версия совпадает с указанной) и != (версия не совпадает с указанной).
 - Укажите версию UserGate Client конечного устройства.

При выборе значения ANY версия UserGate Client может быть любой. Для указания конкретной версии доступны операторы сравнения (=, !=, <, >, <=, >=), а также операторы соответствия маске (~ и !~).
 3. На вкладке **Безопасность** укажите состояние межсетевого экрана, антивируса, а также функций автоматического обновления (AutoUpdate) и шифрования дисков (BitLocker) на конечном устройстве:
 - **Не проверять** — состояние не учитывается;
 - **Нет** — компонент отключен;
 - **Да** — компонент включен.
- Важно!** При проверке BitLocker считается включенным, если шифрование активно хотя бы на одном из дисков конечного устройства.
4. На вкладке **Продукты** добавьте типы программного обеспечения конечного устройства:
 - **Антивирус** — для антивирусного ПО укажите статус установки, состояние и актуальность антивирусных баз, а также выберите необходимые продукты из списка по кнопке **Добавить**.
 - **Межсетевой экран** — для межсетевых экранов укажите статус установки, состояние и версию, а также выберите необходимые продукты из списка по кнопке **Добавить**.
 - **Резервное копирование** — для ПО резервного копирования укажите статус установки и версию, а также выберите необходимые продукты из списка по кнопке **Добавить**.
 - **Шифрование диска** — для ПО шифрования диска укажите статус установки и версию, а также выберите необходимые продукты из списка по кнопке **Добавить**.
 - **DLP** — для ПО предотвращения утечек информации укажите статус установки и версию, а также выберите необходимые продукты из списка по кнопке **Добавить**.
 - **Управление обновлениями** — для ПО управления обновлениями укажите статус установки и версию, а также выберите необходимые продукты из списка по кнопке **Добавить**.
 5. На вкладке **Процессы** добавьте один или несколько процессов, запущенных на конечном устройстве.
 6. На вкладке **Запущенные службы** добавьте службы, запущенные на конечном устройстве.
 7. На вкладке **Ключи реестра** добавьте ключи реестра Windows конечного устройства. Вы можете добавлять ключи из разделов HKEY_LOCAL_MACHINE и HKEY_USERS.

Примечание Списки процессов и служб, запущенных на конечном устройстве, а также ключи реестра можно посмотреть в окне соответствующего устройства «Информация о конечном устройстве» на вкладках «Процессы», «Службы», «Ключи реестра». Подробнее об этом окне — в разделе «[Управление списком устройств](#)».

При добавлении ключа реестра выполните следующее:

- Укажите полный путь к ключу. Путь должен начинаться с символа \ (например, \HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run).
- Укажите название параметра внутри ключа. Название не должно содержать символ \. Например, для пути \HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run названием параметра может быть SecurityHealth.
- Выберите тип данных (**REG_SZ** — строковый, **REG_BINARY** — двоичный, **REG_DWORD** — 32-разрядное целое число), оператор сравнения и значение параметра.

Подробнее о разделах реестра Windows — [в документации Microsoft](#).

8. На вкладке **Установленные обновления** настройте проверку наличия обновлений Microsoft на конечном устройстве:
 - выберите условие проверки: **Все** (все указанные обновления) или **Любой** (хотя бы одно из указанных обновлений);
 - выберите режим проверки: **MATCH** (обновления установлены) или **NOT MATCH** (обновления не установлены);
 - нажмите **Добавить** и укажите номер статьи базы знаний Microsoft (KB) (например, KB5013624).
9. Нажмите **Сохранить**.

Version: 7.x, 7.6.x

Product: UserGate MC

НІР-профили используются в правилах межсетевого экрана конечного устройства и UserGate NGFW. Так, например, можно разрешить доступ к сетевой зоне или приложению только конечным устройствам с включенным межсетевым экраном и актуальными обновлениями.

Чтобы создать НІР-профиль:

1. В разделе **Управление областью** → **Общая библиотека** → **НІР-профили** нажмите **Добавить**.
2. В открывшемся окне на вкладке **Общие** укажите название и при необходимости описание профиля.
3. На вкладке **НІР-объекты** нажмите **Добавить**.
4. В открывшемся окне выберите НІР-объект в списке по кнопке **Добавить**.

При добавлении второго и последующих НІР-объектов вы можете выбрать условие применения каждого объекта в НІР-профиле:

- **И** — устройство должно соответствовать этому объекту и всем остальным;
- **ИЛИ** — устройство должно соответствовать этому объекту или любому другому;
- **И НЕ** — устройство должно соответствовать всем объектам, кроме этого;
- **ИЛИ НЕ** — устройство должно соответствовать любому объекту, кроме этого.

5. Выбрав все объекты, нажмите **Заккрыть**.

ПримечаниеВы также можете создавать и добавлять новые НІР-объекты на вкладке «НІР-объекты» по кнопке «Создать и добавить новый объект».

6. Нажмите **Сохранить**.

Созданный НІР-профиль отобразится в списке. Теперь вы можете использовать его в правилах межсетевого экрана конечного устройства и UserGate NGFW.

Профили тайм-аутов

Version: 7.x, 7.6.x
Product: UserGate MC

Профили тайм-аутов бездействия предназначены для настройки времени сохранения неактивных сетевых сессий. Они содержат значения тайм-аутов для различных состояний протоколов TCP, UDP и ICMP, что позволяет оптимизировать обработку соединений, адаптировать работу межсетевого экрана к особенностям приложений и эффективно использовать системные ресурсы. Вы можете создавать профили тайм-аутов, редактировать их и удалять.

По умолчанию в общей библиотеке создан профиль тайм-аутов Default idle timeouts profile с рекомендованными значениями для большинства сетевых сервисов. Этот профиль защищен от редактирования.

В конфигурации устройства профили могут применяться на двух уровнях:

- глобальном — значения тайм-аутов действуют для всех сессий соответствующего протокола в системе;
- сервисном — значения тайм-аутов профиля переопределяют глобальные параметры для определенного типа трафика.

В общей библиотеке вы можете создавать любое количество профилей, но в одной конфигурации устройства можно использовать не более 15 профилей тайм-аутов. Больше количество приведет к ошибке синхронизации конфигурации.

Чтобы создать профиль тайм-аутов:

1. В разделе **Управление областью → Общая библиотека → Профили соединений** нажмите **Добавить** и выберите **Профиль тайм-аутов**.
2. В открывшемся окне укажите название профиля, произвольное описание и установите необходимые значения тайм-аутов состояний сетевых протоколов.

Параметр	Описание	Значение по умолчанию	Диапазон значений
ICMP			
ICMP timeout	Тайм-аут бездействия для ICMP-сессий (в секундах). Определяет время хранения записи об ICMP-сессии после последнего зарегистрированного ICMP-пакета. Если в течение заданного интервала новые пакеты не поступают, запись о сессии автоматически удаляется	30	5-80
TCP			
TCP timeout close	Тайм-аут бездействия для TCP-соединений в состоянии CLOSE (в секундах). Определяет время, в течение которого запись о завершённом TCP-соединении сохраняется в таблице состояний для обработки задержанных или повторно переданных пакетов. По истечении заданного интервала запись автоматически удаляется	10	5-60
TCP timeout close wait	Тайм-аут бездействия для TCP-соединений в состоянии CLOSE-WAIT (в секундах). Определяет время, в течение которого запись о TCP-соединении сохраняется в таблице состояний после перехода соединения в состояние CLOSE-WAIT. По истечении тайм-аута запись автоматически удаляется	60	5-60
TCP timeout established	Тайм-аут бездействия для TCP-соединений в состоянии ESTABLISHED (в секундах). Определяет время, в течение которого запись об установленном TCP-соединении сохраняется в таблице состояний при отсутствии сетевой активности. По истечении заданного интервала запись автоматически удаляется	18000	3600-28800
TCP timeout fin wait	Тайм-аут бездействия для TCP-соединений в состоянии FIN-WAIT (в секундах). Определяет время, в течение которого запись о TCP-соединении, находящемся в состоянии FIN-WAIT, сохраняется в таблице состояний. По истечении заданного интервала запись автоматически удаляется	60	5-60
TCP timeout last ack	Тайм-аут бездействия для TCP-соединений в состоянии LAST-ACK (в секундах). Определяет время, в течение которого запись о TCP-соединении, находящемся в состоянии LAST-ACK, сохраняется в таблице состояний в ожидании завершающего ACK-пакета. Если в течение заданного интервала подтверждение не поступает, запись автоматически удаляется	10	5-60
TCP timeout max retrans	Тайм-аут бездействия для TCP-соединений (в секундах). Определяет время, в течение которого запись о TCP-соединении, помеченном как проблемное из-за превышения допустимого количества повторных передач сегментов, сохраняется в таблице состояний. По истечении заданного интервала запись автоматически удаляется	300	30-600
TCP timeout syn rcv	Тайм-аут бездействия для TCP-соединений в состоянии SYN-RCV (в секундах). Определяет время, в течение которого запись о TCP-соединении, находящемся в состоянии SYN-RCV, сохраняется в таблице состояний в ожидании завершения трехстороннего рукопожатия. Если в течение заданного интервала завершающий ACK-пакет не поступает, запись автоматически удаляется	5	5-60
TCP timeout syn sent	Тайм-аут бездействия для TCP-соединений (в секундах). Определяет время, в течение которого запись о TCP-соединении сохраняется в таблице состояний после отправки пакета SYN в ожидании ответного SYN-ACK. Если до истечения заданного интервала ответ не поступает, запись автоматически удаляется	5	5-60
TCP timeout time wait	Тайм-аут бездействия для TCP-соединений (в секундах). Определяет время, в течение которого запись о TCP-соединении в состоянии TIME-WAIT сохраняется в таблице состояний после завершения соединения. Это необходимо для корректной обработки задержавшихся пакетов и надежного завершения TCP-соединения	60	5-60
TCP timeout unacknowledged	Тайм-аут бездействия для TCP-соединений (в секундах). Определяет время, в течение которого запись о TCP-соединении, для которого не получены подтверждения (ACK) на переданные данные, сохраняется в таблице состояний. Если в течение заданного интервала подтверждение не поступает, запись автоматически удаляется	300	30-600
UDP			
UDP timeout	Базовый тайм-аут бездействия для UDP-сессии (в секундах). Применяется к UDP-сеансам, когда еще не определено наличие двустороннего потока данных (состояние UNREPLIED). Если в течение указанного времени в сессии не проходит ни одного пакета, запись удаляется из таблицы состояний	30	5-180

Параметр	Описание	Значение по умолчанию	Диапазон значений
UDP timeout stream	<p>Тайм-аут бездействия для UDP-сессии (в секундах). Определяет время хранения записи о UDP-потоке в таблице состояний. Если в течение указанного интервала не фиксируется активность в рамках потока (для двусторонних UDP-потоков, состояние ASSURED), запись о сессии удаляется.</p> <p>Более длительный тайм-аут, чем UDP timeout, поскольку такие сессии характерны для приложений реального времени (голосовой трафик, видеоконференция и т. д.)</p>	60	5-180

Version: 7.x, 7.6.x

Product: UserGate MC

Списки IP-адресов и URL-адресов в общей библиотеке могут автоматически пополняться из файлов, размещенных на внешнем сервере. Для этого необходимо подготовить файл со списком элементов (создать его и разместить на внешнем сервере), а затем добавить обновляемый список в соответствующем разделе общей библиотеки.

Чтобы подготовить файл со списком элементов

1. Создайте текстовый файл (например, list.txt) и добавьте в него список элементов.

ПримечаниеЭлементы должны быть записаны в столбик без знаков препинания.

2. Поместите файл в архив (например, list.txt в list.zip).

3. Создайте текстовый файл (например, version.txt) и укажите в нем номер версии списка (например, 3).

ПримечаниеЗначение номера версии необходимо инкрементировать при каждом обновлении списка.

4. Разместите архив со списком элементов и файл с номером версии списка (например, list.zip и version.txt) на внешнем сервере, чтобы они были доступны для скачивания.

Чтобы добавить обновляемый список элементов:

1. В разделе **Общая библиотека** выберите **IP-адреса** или **Списки URL**.

2. В секции **Список** нажмите **Добавить**.

3. На вкладке **Общие** укажите название списка, при необходимости описание и настройте уровень угрозы для списка IP-адресов или чувствительность к регистру для списка URL.

4. На вкладке **Автоматическое обновление** установите флажок **Включено** и настройте следующие параметры:

- URL-адрес внешнего сервера для получения обновлений. В формате http://<IP-адрес или доменное имя сервера> или ftp://<IP-адрес или доменное имя сервера>.
- Расписание получения обновлений от внешнего сервера. Вы можете выбрать одно из предустановленных значений или указать время вручную в соп-формате: <минуты: 0-59> <часы: 0-23> <дни месяца: 1-31> <месяцы: 1-12> <дни недели: 0-6, где 0 — воскресенье>. При ручном вводе также можно использовать следующие символы:
 - Звездочка (*) — для выбора всех значений. Например, в поле для ввода часов символ означает, что обновление должно выполняться каждый час.
 - Дефис (-) — для указания диапазона значений.
 - Запятая (,) — в качестве разделителя значений.
 - Косая черта (/) — для указания шага между значениями.

5. Нажмите **Сохранить**.

Version: 7.x, 7.6.x

Product: UserGate MC

При настройке правил в шаблонах конфигурации управляемого устройства следует учитывать особенности работы с общими библиотеками. В этом разделе описаны действия, для которых в качестве примера выбрана настройка правила межсетевого экрана устройства UserGate NGFW. Действия при настройке других объектов конфигурации, где можно использовать списки элементов из общей библиотеки, аналогичны описанным.

Добавление существующего списка элементов из общей библиотеки в правило

Чтобы добавить существующий список элементов из общей библиотеки в правило межсетевого экрана:

1. В управляемой области на странице **NGFW** в разделе **Политики сети → Межсетевой экран** откройте окно свойств нового или существующего правила.
2. Перейдите на вкладку с параметрами, для настройки которых можно использовать списки элементов из библиотеки, например на вкладку **Источник**.
3. В секции **Адрес источника** нажмите **Добавить** и выберите **Добавить список IP-адресов** (или **Добавить список доменов**).
4. В окне выбора списков IP-адресов перейдите на нужную вкладку и добавьте списки элементов из общей библиотеки, библиотек шаблонов или из предустановленных списков.

ПримечаниеВы можете добавлять элементы из одной или из всех библиотек.

5. Закройте окно и продолжите настройку других параметров правила.

Создание списка элементов для общей библиотеки при настройке правила

При создании правила в шаблоне конфигурации вы можете добавить новый список в окне настройки правила, если существующие списки не подходят. Новый список можно сохранить либо в общую библиотеку, либо в библиотеку шаблонов. Выбор библиотеки зависит от ваших целей: используйте общую библиотеку, если планируете применять этот список в конфигурациях устройств разных типов, а также если вам важны история изменений элемента и отслеживание его зависимостей.

Чтобы создать и добавить новый список элементов в окне настройки правила:

1. В управляемой области на странице **NGFW** в разделе **Политики сети → Межсетевой экран** откройте окно свойств нового или существующего правила.
2. Перейдите на вкладку с параметрами, для настройки которых можно использовать списки элементов из библиотеки, например, на вкладку **Источник**.
3. В открывшемся окне в секции **Адрес источника** нажмите **Создать и добавить новый объект** и выберите один из пунктов в меню, например **Добавить список IP-адресов**.
4. На вкладке **Общие** укажите название и при необходимости описание списка элементов, а также выберите уровень угрозы.
5. В секции **IP-адреса** выберите, в какую библиотеку будет добавлен новый список элементов: в общую (**Сохранить в общей библиотеке**) или в библиотеку конкретного шаблона (**Сохранить в шаблоне**).
6. В секции **IP-адреса** нажмите **Добавить** и выберите **Добавить список**.

ПримечаниеВы также можете добавлять отдельные элементы, выбрав в этом меню «Добавить элемент».

7. В окне выбора списка добавьте нужные списки элементов и при необходимости предустановленные списки, после чего закройте окно.

Важно!В списки общей библиотеки можно добавлять только объекты из общей библиотеки, а в списки библиотек шаблонов — только объекты из библиотек шаблонов.

8. Нажмите **Сохранить** и продолжите настройку остальных параметров правила.

Созданный список элементов будет сохранен в выбранной библиотеке.

Просмотр зависимостей элементов общей библиотеки

Version: 7.x, 7.6.x

Product: UserGate MC

Администратор области может просмотреть, с какими объектами системы связан элемент общей библиотеки. Например, входит ли он в состав другого списка в общей библиотеке или используется в правиле.

Чтобы просмотреть зависимости элемента:

1. Перейдите в нужный раздел общей библиотеки, выберите элемент из списка и нажмите **Редактировать**.
2. В окне свойств элемента перейдите на вкладку **Зависимости**.

Примечание Информация о зависимостях элемента общей библиотеки с другими объектами становится доступной после создания элемента.

3. Нажмите **Обновить**, чтобы получить актуальный список зависимостей элемента.

На вкладке **Зависимости** отобразится актуальный список объектов, с которыми связан выбранный элемент. Вы можете перейти к просмотру или настройке параметров любого из этих объектов, выбрав его в списке и нажав **Открыть свойства объекта**.

Просмотр истории изменений элемента

Version: 7.x, 7.6.x

Product: UserGate MC

Администраторы области могут изменять параметры элементов в общей библиотеке. Можно просматривать историю изменений элемента. Например, вы можете посмотреть, кто, когда и на каком узле вносил изменения.

Чтобы посмотреть историю изменений:

1. Перейдите в нужный раздел общей библиотеки, выберите элемент из списка и нажмите **Редактировать**.
2. В окне свойств элемента перейдите на вкладку **История** и посмотрите изменения, касающиеся выбранного элемента.

Примечание История изменений элемента общей библиотеки становится доступной после создания элемента.

3. Если необходимо, настройте фильтры, чтобы отобразить конкретные записи об изменениях.

Перенос объектов из библиотек шаблонов в общую библиотеку

Version: 7.x, 7.6.x

Product: UserGate MC

Элементы из библиотек шаблонов конфигурации устройств можно перенести в общую библиотеку. После этого перенесенные элементы будут доступны для использования во всех шаблонах, независимо от типа устройства.

Поддерживается перенос элементов следующих типов:

- списки IP-адресов;
- списки URL;
- сервисы;
- группы сервисов.

Перенос элементов выполняется в два этапа с помощью скриптов:

- mc-shared-library-objects-migrate.py — переносит все элементы из библиотеки выбранного шаблона в общую библиотеку.
- mc-shared-library-template-rules-convert.py — конвертирует правила, настроенные в выбранном шаблоне. Это обеспечивает корректную работу правил после изменения расположения используемых элементов.

После завершения каждого этапа будет сформирован и сохранен отчет в формате TXT, содержащий сведения о выполненной операции.

Перед началом работы убедитесь, что:

- архив со скриптами скачан в личном кабинете клиента;
- на компьютере, где будут выполняться скрипты, установлен Python версии 3.13 или выше;
- все операции выполняются от имени администратора области, имеющего необходимые права;
- команды запускаются из командной строки.

Поддерживаются два режима выполнения скрипта:

- в режиме диалога с последовательными запросами значений;
- с помощью полной команды вызова в batch-режиме;

Примечание При выполнении команд вы также можете указывать пароль через переменную окружения `PASSWORD`.

Этап 1. Перенос элементов в общую библиотеку

Чтобы перенести элементы из библиотеки шаблона в общую библиотеку в диалоговом режиме выполнения скрипта:

1. В командной строке перейдите в директорию, в которой сохранены скрипты, и выполните команду:

```
% python3 mc-shared-library-objects-migrate.py -s <IP-адрес сервера UserGate MC> --user <логин администратора области> --password <пароль администратора области> --insecure
```

Пример команды:

```
% python3 mc-shared-library-objects-migrate.py -s 172.25.250.21 --user ex_admin --password Example --insecure
```

Примечание Аргумент `--insecure` следует указывать, если на сервере UserGate MC используется недоверенный сертификат.

Примечание Если в команде не указан аргумент `--password`, для выполнения команды потребуется ввести пароль в отдельной строке.

Отобразится меню выбора продукта.

```
INFO: Please select source product,
```

```
1 = ngfw
2 = dcfw
3 = logan
4 = siem
5 = endpoint
```

```
> enter corresponding number:
```

2. Введите порядковый номер продукта и подтвердите ввод. Например, чтобы перенести элементы из библиотеки шаблона конфигурации UserGate NGFW, введите 1. После подтверждения ввода отобразится список шаблонов конфигурации, созданных для этого продукта.

```
> enter corresponding number: 1
```

```
INFO: selected product: ngfw
```

```
INFO: Please select source template,
```

```
1 = UserGate Libraries template
2 = example_content_template
3 = example_firewall_template
4 = example_settings
5 = t1
```

```
> enter corresponding number:
```

3. Введите порядковый номер шаблона конфигурации. После подтверждения ввода отобразится список разделов библиотеки шаблона.

```
> enter corresponding number: 5
```

```
INFO: selected template: t1
```

```
INFO: Please select source object type,
```

```
1 = nlist-network
2 = nlist-url
3 = nlist-servicegroup
4 = service
```

4. Введите порядковый номер раздела библиотеки шаблона:

- nlists-network — IP-адреса;
- nlists-url — списки URL;
- services — сервисы;
- nlists-servicegroup — группы сервисов.

После подтверждения ввода отобразится меню выбора действий в случае конфликтов, которые могут возникнуть при переносе.

```
> enter corresponding number: 1
```

```
INFO: selected product: nlist-network
```

```
INFO: Please select error resolution option,
```

```
1 = name_conflict:error
```

```
2 = name_conflict:overwrite
3 = name_conflict:skip
4 = missing_dependencies:error
5 = missing_dependencies:skip
> enter corresponding numbers (comma separated, eg.: 1,4):
```

5. При необходимости введите через запятую, какие действия нужно выполнить в случае конфликтов с именами элементов (пункты 1, 2 и 3) и вложенными объектами (пункты 4 и 5):

- `name_conflict:error` (действие по умолчанию) — если имя переносимого элемента совпадает с именем элемента в общей библиотеке, перенос будет отменен. В отчете будут указаны имена всех элементов, для которых обнаружен конфликт.
- `name_conflict:overwrite` — если имя переносимого элемента совпадает с именем элемента в общей библиотеке, существующий элемент общей библиотеки будет заменен переносимым элементом из библиотеки шаблона. Информация о замене будет сохранена в отчете.
- `name_conflict:skip` — если имя переносимого элемента совпадает с именем элемента в общей библиотеке, существующий элемент общей библиотеки останется без изменений, а перенос конфликтующего элемента будет пропущен. Информация о пропуске будет сохранена в отчете.
- `missing_dependencies:error` (действие по умолчанию) — если переносимый элемент содержит вложенные объекты, отсутствующие в общей библиотеке, перенос будет отменен. В отчете будут указаны имена всех отсутствующих вложенных объектов.
- `missing_dependencies:skip` — если переносимый элемент содержит вложенные объекты, отсутствующие в общей библиотеке, эти вложенные объекты будут исключены из переносимого элемента. Перенос будет выполнен, а в отчете будут указаны имена всех исключенных объектов.

Примечание Если действия не были указаны, в случае обнаружения конфликтов будут применены действия по умолчанию.

После подтверждения ввода отобразится строка подтверждения запуска переноса элементов.

> Everything is ready to start, continue? Enter 'y' to start or ctrl+c to terminate:

6. Введите Y. После подтверждения ввода начнется процесс переноса элементов в общую библиотеку.

После завершения переноса отобразится сообщение с указанием пути к отчету о переносе элементов.

Также для переноса элементов в общую библиотеку можно выполнить полную команду вызова в batch-режиме, задав в ней все необходимые параметры переноса.

Пример команды.

```
% python3 mc-shared-library-objects-migrate.py -s 172.25.250.21 --user ex_admin --password Example --insecure --source-product ngfw \
--source-template t1 --source-object-type nlist-network --error-resolution name_conflict:error --batch
```

Пример команды с использованием переменной окружения `PASSWORD`.

```
% export PASSWORD=Example
% python3 mc-shared-library-objects-migrate.py -s 172.25.250.21 --user ex_admin --insecure --source-product ngfw --source-template t1 \
--source-object-type nlist-network --error-resolution name_conflict:error --batch --report-download-dir <путь к директории для сохранения отчета (например, /home/ivanov/tmp)>
```

Примечание Справка по параметрам выполнения скрипта доступна по команде `% python3 mc-shared-library-objects-migrate.py --help`.

Примечание Если в команде не указана переменная окружения `PASSWORD`, для выполнения команды потребуется ввести пароль в отдельной строке.

Этап 2. Конвертация правил

Чтобы выполнить конвертацию правил в диалоговом режиме выполнения скрипта:

1. В командной строке перейдите в директорию, в которой сохранены скрипты, и выполните команду:

```
% python3 mc-shared-library-template-rules-convert.py -s <IP-адрес сервера UserGate MC> --user <логин администратора области> --password <пароль администратора области> -
-insecure
```

Пример команды.

```
% python3 mc-shared-library-template-rules-convert.py -s 172.25.250.21 --user ex_admin --password Example --insecure
```

Примечание Аргумент `--insecure` следует указывать, если на сервере UserGate MC используется недоверенный сертификат.

Примечание Если в команде не указан аргумент `--password`, для выполнения команды потребуется ввести пароль в отдельной строке.

После подтверждения ввода отобразится меню выбора продукта.

```
INFO: Please select source product,
1 = ngfw
2 = dclw
3 = logan
4 = siem
5 = endpoint
> enter corresponding number:
```

2. Введите порядковый номер продукта, для которого выполнялся перенос элементов в общую библиотеку. После подтверждения ввода отобразится список шаблонов конфигурации, созданных для этого продукта.

```
> enter corresponding number: 1
INFO: selected product: ngfw
INFO: Please select source template,
1 = UserGate Libraries template
2 = example_content_template
3 = example_firewall_template
4 = example_settings
5 = t1
> enter corresponding number:
```

3. Введите порядковый номер шаблона конфигурации, в котором нужно конвертировать правила. После подтверждения ввода отобразится строка подтверждения запуска конвертации правил.

> Everything is ready to start, continue? Enter 'y' to start or ctrl+c to terminate:

4. Введите Y. После подтверждения ввода начнется процесс конвертации правил.

После завершения переноса отобразится сообщение с указанием пути к отчету о конвертации правил.

Также для конвертации правил можно выполнить полную команду вызова в batch-режиме, задав в ней все необходимые параметры переноса.

Пример команды.

```
% python3 mc-shared-library-template-rules-convert.py -s 172.25.250.21 --user ex_admin --password Example --insecure --source-product ngfw --source-template t1 --batch
```

Пример команды с использованием переменной окружения `PASSWORD`.

```
% PASSWORD=Example python3 mc-shared-library-template-rules-convert.py -s 172.25.250.21 --user ex_admin --insecure --source-product ngfw --source-template t1 --batch
```

Примечание Справка по параметрам выполнения скрипта доступна по команде `% python3 mc-shared-library-template-rules-convert.py --help`.

После успешного выполнения обоих скриптов элементы из библиотеки выбранного шаблона будут перенесены в общую библиотеку, а правила шаблона будут обновлены с учетом нового расположения этих элементов. Перенесенные элементы можно будет использовать в шаблонах конфигурации устройств.

